

เกณฑ์กติกาการแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์และกีฬา
 สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติปีการศึกษา 2568
 (ฉบับปรับปรุง 2568)



ชื่อรายวิชาที่แข่งขัน การประยุกต์ใช้ระบบเอไอในชีวิตประจำวัน
 ปรเภทวิชา บริหารธุรกิจ

สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ

ระดับชั้น () ปวช. (☒) ปวส.

ระเบียบการแข่งขันทักษะวิชาชีพ ระดับชาติ
สมาคมวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาเอกชนแห่งประเทศไทย
ในพระราชูปถัมภ์สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
ประเภทวิชา บริหารธุรกิจ สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ
รายวิชา การประยุกต์ใช้ระบบเอไอในชีวิตประจำวัน
ระดับชั้น () ปวช. (✓) ปวส.
(ฉบับปรับปรุง 2568)

1.วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

- 1.1 เพื่อส่งเสริมและพัฒนาทักษะด้านการสื่อสารกับระบบปัญญาประดิษฐ์ (AI) ด้วยชุดคำสั่ง (Prompt) ที่มีประสิทธิภาพ
- 1.2 เพื่อให้นักเรียน นักศึกษาได้เรียนรู้และพัฒนาทักษะที่สอดคล้องกับความต้องการของตลาดแรงงานในอนาคต โดยเฉพาะทักษะการสื่อสารกับ AI (Human-AI Interaction) และการประยุกต์ใช้ AI ในงานเฉพาะทาง
- 1.3 เพื่อปลูกฝังทัศนคติเชิงบวกและความรับผิดชอบในการใช้งาน AI อย่างมีจริยธรรมและสร้างสรรค์

2.คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

- 2.1 เป็นนักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในวิทยาลัยเอกชนประเภทอาชีวศึกษา โดยไม่จำกัดอายุ
- 2.2 เป็นผู้ไม่เคยได้รับรางวัลเกียรติบัตรเหรียญทองในสาขาวิชา ในระดับการศึกษาที่สมัครเข้าแข่งขัน

3. กติกาการแข่งขัน

- 3.1 ผู้เข้าสอบแข่งขันต้องเข้ารับการอบรมก่อนหลักสูตร Prompt Engineer ถึงจะสามารถเข้าแข่งขันได้
- 3.2 ผู้เข้าสอบสามารถใช้อินเทอร์เน็ต สำหรับการค้นหาข้อมูล การเขียนโครงการของกรุงเทพมหานคร ได้
- 3.3 ผู้เข้าสอบต้องดาวน์โหลดไฟล์ โจทย์การแข่งขัน เพื่อดาวน์โหลด “ไฟล์เอกสารแนบ ” เพื่อใช้ในการแข่งขัน
- 3.4 ผู้เข้าสอบต้องวิเคราะห์โจทย์ เพื่อนำมาสร้างชุดคำสั่ง Prompt โครงการ ด้วยระบบ Prompt Engineer ให้ถูกต้องตามแผนโครงการ มีรายละเอียดครบถ้วน สมบูรณ์ ตามรายละเอียดข้อกำหนดสำคัญ ในโจทย์ที่ได้รับ
- 3.5 ผู้เข้าสอบต้องส่งพร้อมการแข่งขันด้วยระบบ บันทึกรวม (+Prompt) และสร้าง โฟนเดอร์ตามชื่อและรายละเอียดที่กำหนด เพื่อให้ระบบตรวจสอบและคำนวณคะแนนการแข่งขัน
- 3.6 ผู้เข้าสอบต้อง **สร้างโฟลเดอร์** ตามชื่อและรายละเอียดที่ได้รับในห้องสอบ “โดยจะได้รับชื่อและรายละเอียดการสร้างโฟนเดอร์ ในวันที่สอบ ณ ห้องสอบทักษะ ”
- 3.7 ในกรณีที่ผู้เข้าสอบไม่บันทึกพร้อมและตั้งชื่อไม่ตรงตามโจทย์ที่ได้รับ แบบทดสอบทักษะของท่านจะไม่ถูกบันทึกเข้าระบบ และระบบการตรวจสอบไม่สามารถคำนวณคะแนนการสอบแข่งขันได้ โปรดตรวจสอบความถูกต้องก่อนจบการสอบแข่งขัน
- 3.8 เมื่อผู้เข้าสอบออกจากห้องสอบแล้วไม่อนุญาตให้เข้าห้องสอบทุกกรณี

4. สมรรถนะรายวิชา

ผู้เข้าแข่งขันสามารถใช้งาน Prompt AI

5. วิธีดำเนินการสอบ

การทดสอบทักษะผู้สอบแข่งขันด้านการงานเอไอด้วย ชุดคำสั่ง Prompt Engineer มีขั้นตอนดังนี้

5.1 ผู้เข้าสอบต้องพร้อมหน้าสถานที่แข่งขันก่อนเวลา 15 นาที

5.2 อนุญาตให้ใช้งานอินเทอร์เน็ตสำหรับการค้นหาข้อมูล การดาวน์โหลดเอกสาร

5.3 ดาวน์โหลดโจทย์สำหรับการแข่งขันทักษะ

5.4 ตรวจสอบความพร้อมของอุปกรณ์คอมพิวเตอร์และเข้าสู่ระบบ BIGBOT AI

5.5 เริ่มวิเคราะห์โจทย์ และสร้างชุดคำสั่งพร้อมต์

5.6 สร้างพร้อมต์สำเร็จ ตรวจสอบความถูกต้องก่อนส่งพร้อมต์การแข่งขัน และส่งพร้อมต์การแข่งขัน

เพื่อให้ระบบตรวจสอบและคำนวณคะแนนการแข่งขัน สร้างรายละเอียดดังนี้ (สำคัญ)

5.6.1 ชื่อโฟลเดอร์: ได้รับชื่อโฟลเดอร์ ณ ห้องสอบแข่งขัน

5.6.2 ชื่อ Prompt: ได้รับชื่อ Prompt ณ ห้องสอบแข่งขัน

5.6.3 คำอธิบาย Prompt: รับชื่อ ได้รับคำอธิบาย Prompt ณ ห้องสอบแข่งขัน

5.7 ในกรณีที่ผู้เข้าสอบไม่บันทึกพร้อมต์และตั้งชื่อไม่ตรงตามโจทย์ที่ได้รับ แบบทดสอบทักษะของท่านจะไม่ถูก

บันทึกเข้าระบบ และระบบการตรวจสอบไม่สามารถคำนวณคะแนนการแข่งขันได้ โปรดตรวจสอบความถูกต้องก่อนจบการแข่งขัน

6. สิ่ง que ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมมาเอง (ถ้ามี)

6.1 ระบบ BIGBOT AI แบบ Pro (ลงทะเบียนรับในวันอบรม)

7. สิ่ง que เจ้าภาพจัดเตรียมให้ (ถ้ามี)

7.1 เครื่องคอมพิวเตอร์พร้อมโปรแกรมการแข่งขัน

7.2 โปรแกรม BIGBOT AI (ผู้เข้าสอบต้องเข้าสู่ระบบ BIGBOT ด้วย Usesของท่าน)

8. โจทย์ที่ใช้ในการแข่งขัน

คำอธิบายโจทย์

การแข่งขัน: Prompt Engineer อาชีวะ ระดับประเทศ ปี 2568

คำชี้แจง

ท่านคือผู้เข้าแข่งขันระดับประเทศในสาขา Prompt Engineering ซึ่งมีความสำคัญอย่างยิ่งในการสร้างสรรค์ผลงานเอกสารที่มีคุณภาพและประสิทธิภาพสูง โดยอาศัยความสามารถในการสื่อสารกับ AI เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ตามที่ต้องการ

ในการแข่งขันครั้งนี้ ท่านจะได้รับมอบโจทย์สถานการณ์สมมติ และต้องใช้ทักษะ Prompt Engineering ในการสร้างสรรค์ "แผนโครงการ" ที่จะตอบสนองต่อสถานการณ์ดังกล่าว โดยให้เน้นการวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้รับ สร้างสรรค์ Prompt ที่มีรายละเอียดครบถ้วนถูกหลัก และนำเสนอเป็นโครงสร้างแผนโครงการที่สมบูรณ์

ข้อกำหนดสำคัญ

- **การวิเคราะห์และตีความ:** ท่านจะต้องอ่าน ทำความเข้าใจ และวิเคราะห์โจทย์ข้อมูลที่ได้รับในแต่ละสถานการณ์อย่างละเอียด และใช้การค้นหาข้อมูลจากอินเทอร์เน็ต เพื่อระบุข้อมูลให้ตรงตามความต้องการและโครงสร้างแผนโครงการ
- **การสร้างสรรค์โครงสร้างพร้อมต์:** สร้างพร้อมต์ของท่านที่ระบบ Prompt Engineer และถูกต้องตามโครงสร้าง Prompt Engineer 4 ส่วน มีรายละเอียดครบถ้วน ตรงประเด็น สมบูรณ์ตามโจทย์ที่ได้รับ
- **โครงสร้างแผนโครงการ ด้วย Flow หลัก :** นำข้อมูลจากโจทย์ที่ได้รับ นำมาเรียบเรียงและจัดทำเป็น Flow หลัก "แผนโครงการ" โดยมี Flow หลัก การเขียนแผนโครงการ ตามมาตรฐานการเขียนโครงการของ กทม. (ให้ท่านค้นหาหลักการเขียนโครงการได้ที่ Google)
- **การใส่ 5 ข้อกำหนดให้กับ Flow รอง :** กำหนดแอทแท็ค 5 ข้อกำหนด หลังรายละเอียด Flow รอง ให้ตรงกับ 1-5 ข้อกำหนด
- **การส่งแบบทดสอบทักษะ :** ผู้เข้าแข่งขันต้องบันทึก Prompt ที่ระบบ “ บันทึกพร้อมต์ ” ตั้งชื่อไฟล์เดอร์ , ชื่อ Prompt , คำอธิบาย Prompt ตามชื่อที่ระบุอยู่ในโจทย์ **ในกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันไม่บันทึกพร้อมต์และตั้งชื่อไม่ตรงตามโจทย์ที่ได้รับ แบบทดสอบทักษะของท่านจะไม่ถูกบันทึกเข้าระบบ และระบบการตรวจสอบไม่สามารถคำนวณคะแนนการแข่งขันได้ โปรดตรวจสอบความถูกต้องก่อนจบการแข่งขัน**

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
โครงสร้างพร้อมต์	10
โครงสร้างแผนโครงการ ด้วย Flow หลัก	45
การใส่ 5 ข้อกำหนดให้กับ Flow รอง	45
รวม	100

การศึกษาสรางคน
อาชีวะเอกชนสรางชาติ

โจทย์การแข่งขันทักษะ Prompt Engineer ระดับประเทศ ปี 2568

คำอธิบาย

1. ผู้เข้าแข่งขันสามารถหาโครงสร้างแผนโครงการ ตามมาตรฐานการเขียนโครงการของกรุงเทพมหานคร จาก Google โดยพิมพ์ “การเขียนโครงการของกรุงเทพมหานคร” และเลือก โหมดรูปภาพ

2. ดาวโหลดไฟล์เอกสารแนบที่

<https://drive.google.com/file/d/1p8ru8OzCCRPOR-AaqAZ4FmyeFGirpJTz/view?usp=sharing>

3. ส่งฟอร์มการแข่งขัน เพื่อให้ระบบตรวจสอบคำนวณคะแนนการแข่งขัน สร้างรายละเอียดดังนี้ (สำคัญ)

3.1.1 ชื่อโฟลเดอร์ : รับชื่อโฟลเดอร์ ณ ห้องแข่งขัน

3.1.2 ชื่อ Prompt : รับชื่อ Prompt ณ ห้องแข่งขัน

3.1.3 คำอธิบาย Prompt : รับชื่อ คำอธิบาย Prompt ณ ห้องแข่งขัน

****หมายเหตุ :** หากผู้เข้าแข่งขัน บันทึกชื่อ Prompt และชื่อโฟลเดอร์ ไม่ถูกต้องตามโจทย์ที่กำหนด ระบบจะไม่สามารถคำนวณคะแนนได้ จะทำให้ท่านหมดสิทธิการแข่งขันทันที โปรดตรวจสอบความถูกต้องก่อนจบการแข่งขัน

คำสั่ง : จงวิเคราะห์โจทย์เพื่อนำมาสร้างชุดคำสั่ง Prompt โครงการ ด้วยระบบ Prompt Engineer ให้ถูกต้องตามแผนโครงการ มีรายละเอียดครบถ้วน สมบูรณ์ ตามรายละเอียดในเอกสาร “ ข้อกำหนดสำคัญ ” ด้านบน

โจทย์สถานการณ์จำลอง

คุณพัชรากร จุลม่อม ผู้อำนวยการศูนย์ Prompt Engineer ได้เข้าประชุมกับคณะผู้บริหารสูงสุดของ บริษัท บี กอบท เอไอ จำกัด ซึ่งจะมีการจัดงานการแข่งขันทักษะ Prompt Engineer เพื่อยกระดับทักษะด้าน Prompt Engineer ให้แก่นักเรียนนักศึกษา อันเป็นการเตรียมความพร้อมสำหรับตำแหน่งงานแห่งอนาคต และส่งเสริมการพัฒนา ศักยภาพของนักเรียนนักศึกษาให้ก้าวทันเทคโนโลยี AI ที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว โดยมีชื่อโครงการ “ การแข่งขัน AI Prompt Engineer ทักษะการทำงานแห่งอนาคต 2026 ” โดยมี คุณพัชรากร จุลม่อม ผู้อำนวยการศูนย์ Prompt Engineer เป็นผู้เสนอโครงการ และ คุณ ดนุพงษ์ พัฒนาผล ประธานคณะกรรมการบริหาร เป็นผู้อนุมัติโครงการ โดยจำลองสถานการณ์ดังต่อไปนี้

"เอละทุกคน! การประชุมนี้มีจุดประสงค์เพื่อ มอบหมายงานสำคัญ ให้พวกเราทุกคนนำไป สร้างแผนโครงการ สำหรับการจัดงานใหญ่ประจำปีของเราให้สำเร็จลุล่วงตามกำหนด พี่ได้เตรียมรายละเอียดหลักๆ มาให้แล้ว หน้าที่ของพวกเราคือ วิเคราะห์และแปลงคำสั่งของหัวหน้าให้เป็นโครงสร้างแผนโครงการที่มีประสิทธิภาพ เข้าใจตรงกันนะ!"

คุณคือทีมงานที่ได้รับมอบหมายให้จัดทำแผนโครงการสำหรับการจัดงานประจำปีครั้งสำคัญของหน่วยงาน หัวหน้าของคุณได้เรียกประชุมและสั่งงานดังนี้:

"ผมต้องการแผนโครงการ ที่ครบถ้วนและสมบูรณ์ที่สุด ชื่อ 'การแข่งขัน AI Prompt Engineer ทักษะการทำงานแห่งอนาคต 2026' ที่เราจะจัดขึ้นในปีงบประมาณ 2569 นี้ หน่วยงานหลักที่ดูแลเรื่องนี้ก็คือ ฝ่ายพัฒนา Prompt Engineer ร่วมกับ ทีม Digital Marketing นะ"

หลักการและเหตุผล งานนี้สำคัญมากนะ ผมต้องการให้พวกคุณช่วยคิดตรงนี้ให้กับผมสักครึ่งหน้ากระดาษ และมีเนื้อหาเกี่ยวกับเพื่อ ส่งเสริมและยกระดับทักษะด้าน AI ให้กับนักเรียนนักศึกษา รองรับทักษะการทำงานในยุคดิจิทัล รวมถึง สร้างความตระหนักรู้ถึงศักยภาพและเทคโนโลยี AI เพื่อนำไปประยุกต์ใช้ในการพัฒนางานให้ดียิ่งขึ้น

วัตถุประสงค์หลักๆ ผมได้ทิ้งรายละเอียดไว้ให้ไฟล์แนบ พวกคุณหยิบขึ้นมาเพื่อนำมาใส่ในรายละเอียดส่วนนี้ได้เลย และ เป้าหมายที่ผมอยากเห็น ก็คือ นักศึกษาระดับอาชีวะ ปวช และ ปวส ทั่วประเทศ จำนวน 2,000 คน ในการเข้าร่วมแข่งขันในครั้งนี้นะ และอีกหนึ่งเป้าหมายคือ เกิดโครงการนำร่อง 2 หลักสูตร ในการพัฒนาทักษะเอไอเป็นหลักสูตรการศึกษา

ลักษณะโครงการ คือ การจัดอบรมเชิงปฏิบัติการ ที่ประกอบด้วยการบรรยายพิเศษจากผู้เชี่ยวชาญด้าน Prompt Engineer , การฝึกอบรมเชิงลึก (Workshop) , และการแข่งขันทักษะ AI เราวางแผนไว้ว่าจะจัดงาน ช่วง 1 พฤศจิกายน 2568 – 30 มกราคม 2569 เป็นเวลา 2 เดือน โดยจะใช้ ห้องประชุมออนไลน์ Google Meet ในการจัดอบรมออนไลน์ และสถานที่แข่งขันทักษะ ณ วิทยาลัยเจ้าภาพแต่ละภาคของประเทศไทย โดยจัดขึ้นพร้อมกันในวันที่ 31 มกราคม 2569

โดยทุกคนจะต้องไปทำแผนการทำงาน หรือแผนการปฏิบัติการที่พวกคุณต้องนำไปคิด ผมขอให้เขียน รายละเอียด และครอบคลุมทุกขั้นตอน ตั้งแต่การวางแผน, การประชาสัมพันธ์, การจัดหาผู้บรรยาย, การเตรียมการจัดงาน, การดำเนินงานวันจริง, ไปจนถึงการประเมินผลผลงาน ในส่วนรายละเอียดตรงนี้นะผมขอให้จำทำเป็นตาราง

สำหรับในเรื่องของงบประมาณ ในการจัดงานที่สอบถามผมมา ทางบริษัทเรามีให้ ไม่เกิน 1,500,000 บาท นะ! แต่ต้อง บริหารจัดการให้เกิดประโยชน์สูงสุด ใช้สำหรับเป็นค่าวิทยากร จำนวน 200,000 บาท, ค่าเอกสาร, ค่าอุปกรณ์, ค่าแพลตฟอร์มเอไอ [ทางบริษัท บิ๊กบอท เอไอ จำกัด เป็นผู้สนับสนุน], และค่าใช้จ่ายอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

พื้คิดว่าเรื่องความเสี่ยงของโครงการก็มีนะ อย่าลืมตรวจสอบ และบริหารความเสี่ยงนี้ดีๆ เพราะก็สำคัญเช่นกัน! คิดเผื่อไว้เลยว่าอะไรอาจจะผิดพลาดได้บ้าง เช่น จำนวนผู้เข้าร่วมน้อยกว่าที่คาด, วิทยากรหลักติดภารกิจกะทันหัน, ปัญหาด้านเทคนิค และต้องมี แนวทางแก้ไขที่ชัดเจน

ในส่วนประโยชน์สำหรับโครงการนี้ที่ผู้เข้าร่วมจะได้รับ พื้ขอให้เราช่วยคิดให้สอดคล้องตามจำนวนข้อกับ วัตถุประสงค์ที่พื้ได้ให้ไฟล์ไปแล้ว อย่าลืมไปเปิดดูกันนะครับต้องสอดคล้องตามจำนวนข้อที่พื้ให้ไป

พอเราทำโครงการจบแล้ว นื่องๆ อย่างลืมต้องมีการติดตาม การประเมินผล ของโครงการที่พวกเราทำมานะ พื้อยากให้มีการ วัดผลก่อน-หลังการอบรม โดยใช้แบบทดสอบความรู้ และ ผู้เข้าแข่งขันทักษะ Prompt Engineer ต้องมี ผู้ผ่านทักษะมากกว่า 70% ของทุกระดับ อย่าลืมเก็บรายละเอียดในส่วนนี้กันนะครับ

และในส่วนผู้ที่รับผิดชอบและต้องนำเสนอโครงการ พี่ขอมอบหมายให้กับคุณ คุณพัชรากร จุลม่อม ผู้อำนวยการศูนย์ Prompt Engineer และเมื่อเสร็จแล้วส่งให้กับ คุณ ดนุพงษ์ พัฒนาผล ประธานคณะกรรมการบริหาร เพื่อให้ท่านรับทราบและเซ็นอนุมัติโครงการนี้

ตอนนี้ ผมต้องการให้คุณทุกคน นำข้อมูลเหล่านี้ ไปจัดทำเป็น 'แผนโครงการ' ฉบับเต็ม โดย ให้ยึดตามรูปแบบโครงสร้างแผนโครงการมาตรฐานโดยจะมีส่วนประกอบทั้งหมด 15 ส่วน และ เน้นการนำเสนอรายละเอียดที่ชัดเจน, และเป็นไปได้จริง เวลาที่เหลือนี้ ขอให้ทุกคนโฟกัสกับการวิเคราะห์และสร้างแผนโครงการนี้ให้ดีที่สุด ขอบขอบคุณครับ

9. เกณฑ์การให้คะแนน

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
โครงสร้างพรมต์	10
โครงสร้างแผนโครงการ ด้วย Flow หลัก	45
การใส่ 5 ข้อกำหนดให้กับ Flow รอง	45
รวม	100

10. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

การตัดสินผลการแข่งขัน/ประกวด กำหนดคะแนนเพื่อเป็นเกณฑ์มาตรฐานการตัดสิน ดังนี้

คะแนน 90.00 - 100 คะแนน เกียรติบัตรเหรียญทอง

คะแนน 80.00 - 89.99 คะแนน เกียรติบัตรเหรียญเงิน

คะแนน 70.00 - 79.99 คะแนน เกียรติบัตรเหรียญทองแดง

คะแนน 60.00 - 69.99 คะแนน เกียรติบัตรชมเชย

11. คณะกรรมการตัดสิน

ให้ใช้กรรมการจากหน่วยงานภายนอกร่วมกับคณะกรรมการที่เจ้าภาพแต่งตั้ง

ใบให้คะแนนการแข่งขันทักษะวิชาชีพ ระดับชาติ
สมาคมวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาเอกชนแห่งประเทศไทย
ในพระราชูปถัมภ์สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี

วิชา การประยุกต์ใช้ระบบเอไอในชีวิตประจำวัน

ประเภทวิชา () อุตสาหกรรม (☒) พาณิชยกรรม/บริหารธุรกิจ () อุตสาหกรรมท่องเที่ยว

สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ สาขางาน -

ระดับชั้น () ปวช. (✓) ปวส.

(ฉบับปรับปรุง 2568)

ชื่อ/ทีม

ผู้เข้าแข่งขัน.....

ชื่อสถานศึกษา.....

ที่	เกณฑ์การให้คะแนน	ค่าคะแนน	
	โครงสร้างพร้อม		
	โครงสร้างแผนโครงการด้วย Flow หลัก		
	การใส่ 5 ข้อกำหนดให้กับ Flow รอง		
รวม			

ลงชื่อ.....กรรมการ

(.....)